Donec ad Metam

Razza: Dark Elf

Head Coach: Martello Campigiano

#	Name	Position	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	Comp	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Valore
1	Serpente Nero	Assassin	6	3	4	7	Shadowing, Stab								90 000
3	Inquieto	Lineman	6	3	4	8	Dodge		1				2	11	90 000
4	Usuraio	Lineman	6	3	4	8	Guard			1			1	8	100 000
7	Veleno nei tre Metri	Blitzer	7	3	4	8	Block, Dodge		1	2		1		9	120 000
8	Garra de sangre	Runner	7	3	4	7	Dump-Off								80 000
9	Sicario	Blitzer	7	4	4	8	Block, +1 St			1		1	1	10	150 000
10	Spada Buia	Blitzer	7	3	4	8	Block, Dodge			1		1	1	10	120 000
11	Orgasmo Meta	Blitzer	7	4	3	8	Block, +1 St, -1 Ag		3	2				9	150 000
12	Cazzimme	Lineman	6	3	4	8	Guard	MNG				1	1	7	100 000
13	Venerdi	Witch Elf	7	3	4	7	Frenzy, Dodge, Jump Up, Mighty Blow	MNG	1	2		4		15	140 000
17	Bollore	Witch Elf	8	3	4	7	Frenzy, Dodge, Jump Up, +1 Ma		2			1	1	9	140 000

Total number of players next game: 9/11

Totals (excl TV for MNG players): 8 9 0 9 7 88 1 040 000

Induced Stars and Mercenaries	MA	ST	AG	AV	Skills	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value

Inducements (for next match)

Ragazze Bloodweiser (0-2):	__	x	50 000
Bustarelle (0-3):	__	x	100 000
Ritira Extra (0-4):	__	x	100 000
Capo Cuoco Halfling (0-1):	__	x	300 000
Wandering Apothecaries (0-2):	__	x	100 000
Mago (0-1):	__	x	150 000
Card budget:		x	0
Pubblico:			
Fattore Tifo:			



Team Goods

Ritira:	2	x	50 000	=	100 000
Tifosi:	4	x	10 000	=	40 000
Assistenti Allenatori:	0	x	10 000	=	0
Cheerleader:	0	x	10 000	=	0
Apotecario:	1	x	50 000	=	50 000
Cassa:					30 000
Valore assoluto (compresi i MNG):					**1 470 000**
Valore Inducement:					**0**
Valore attuale (per la partita):					**1 230 000**

MNG Journeyman Nuovo Avanzamento Miglioramento Peggioramento