

PBBL DZ2 – Starplayers

Starplayer DZ1,DZ2, Warhammer Fest

Nome		Abilità	Squadre	Costo	MA	ST	AG	AV
Barik Farblast		Hail Mary Pass, Loner, Pass, Secret Weapon, Strong Arm, Sure Hands, Thick Skull	Dwarf	60k	6	3	3	8
Bo Gallanté		Dodge, Loner, Sidestep, Sprint, Sure Feet	High Elf	160k	8	3	4	7
Eldril Sidewinder		Catch, Dodge, Hypnotic Gaze, Loner, Nerves of Steel, Pass Block	Dark Elf, Elven Union, High Elf, Wood Elf	200k	8	3	4	7
Grak & Crumbleberry		Loner, Bone-Head, Mighty Blow, Thick Skull, <u>Kick Team-Mate</u> Dodge, Loner, Right Stuff, Stunty, Sure Hands	Tutte	300k	5	5	2	9
Glart Smashrip		Block, Claw, Grab, Juggernaut, Loner, Stand Firm	Skaven, Underworld Denizens	190k	5	4	2	8
Griff Oberwald		Block, Dodge, Fend, Loner, Sprint, Sure Feet	Human	320k	7	4	4	8
Grim Ironjaw		Block, Dauntless, Frenzy, Loner, Multiple Block, Thick Skull	Dwarf	220k	5	4	3	8
Guffle Pusmaw		Foul Appearance, Loner, <u>Monstrous Mouth</u> , Nurgle's Rot	Chaos Renegades, Nurgle	210k	5	3	4	9
Hakflem Skuttlespike		Dodge, Extra Arms, Loner, Prehensile Tail, Two Heads	Skaven	200k	9	3	4	7
Helmut Wulf		Chainsaw, Loner, Secret Weapon, Stand Firm	Amazon, Chaos Renegades, Human, Lizardman, Norse, Slann, Vampire	110k	6	3	3	8
Horkon Heartripper		Dodge, Leap, Loner, Multiple Block, Shadowing, Stab	Dark Elf	210k	7	3	4	7
Jordell Freshbreeze		Block, Diving Catch, Dodge, Leap, Loner, Side Step	Elven Union, Wood Elf	260k	8	3	5	7
Karla von Kill		Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Loner	Amazon, Halfling, Human, Norse	220k	6	4	3	8
Kreek Rustgouger		Ball & Chain, Loner, Mighty Blow, No Hands, Prehensile Tail, Secret Weapon	Skaven, Underworld Denizens	130k	5	7	2	9
Mighty Zug		Block, Loner, Mighty Blow	Human	260k	4	5	2	9
Morg 'n' Thorg		Block, Loner, Mighty Blow, Thick Skull, Throw Team-mate	Tutte eccetto Khemri, Necromantic, Undead	430k	6	6	3	10
Madcap Miggz		Break Tackle, Claws, Leap, Loner, No Hands, Very Long Legs, Wild Animal	Goblin, Underworld Denizens	170k	6	4	3	8
Prince Moranion		Block, Dauntless, Loner, Tackle, Wrestle	High Elf, Elven Union	230k	7	4	4	8
Ripper Bolgrot		Grab, Loner, Mighty Blow, Regeneration, Throw Team-mate	Goblin, Orc	270k	4	6	1	9
Roxanna Darknail		Dodge, Frenzy, Jump Up, Juggernaut, Leap, Loner	Amazon, Dark Elf	250k	8	3	5	7
Scrappa Sorehead		Dirty Player, Dodge, Leap, Loner, Right Stuff, Sprint, Stunty, Sure Feet, Very Long Legs	Goblin, Ogre, Orc	150k	7	2	3	7
Swift Twins	Lucien Swift & Valen Swift	Block, Loner, Mighty Blow, Tackle, <u>Swift Reaction</u>	Elven Union, High Elf, Wood Elf	390k	7	3	4	8
		Accurate, Loner, Nerves of Steel, Pass, Safe Throw, Sure Hands, <u>Swift Reaction</u>			7	3	5	7
Varag Ghou-Chewer		Block, Jump Up, Loner, Mighty Blow, Thick Skull	Orc	290k	6	4	3	9
Willow Rosebark		Dauntless, Loner, Side Step, Thick Skull	Amazon, Halfling, Wood Elf	150k	5	4	3	8

Nuove Abilità esclusive Starplayer

MONSTROUS MOUTH (Extraordinary): Un giocatore con Monstrous Mouth può rerollare il **D6** se fallisce un tiro di **Catch** o **Intercetto**, e può anche rerollare **D6** se fa cadere un **hand-off**. In aggiunta, l'abilità **Strip Ball** non ha effetto contro il giocatore con Monstrous Mouth.

KICK TEAM-MATE (Extraordinary): Quando un giocatore con questa abilità effettua un'azione **Blitz**, può calciare un compagno di squadra adiacente (il quale deve avere l'abilità **Right Stuff**) invece di effettuare il **Block**. Non c'è nessun tiro di dado per il **Block**; al posto di esso, il giocatore bersaglio viene calciato esattamente come la palla! L'allenatore dichiara se effettua un calcio corto (**1D6**) o un calcio lungo più rischioso (**2D6**). Se con il calcio lungo il tiro di **2D6** il risultato è **Doppio**; fai un tiro **Infortunio** sul bersaglio, trattando i risultati di **Stunned** come **KO** (se stava portando la palla, essa rimbalza dalla casella dove si trovava).

Altrimenti, il giocatore bersaglio viene calciato via (in linea retta) di un numero di caselle pari al risultato del dado (o dei dadi), poi **disperde (D8)** tre volte. Il giocatore calciato non conta come "entrato" in una qualsiasi casella attraverso cui è passato, ad eccezione dell'ultima casella dopo i tre tiri con il **D8**. Se il giocatore calciato finisce **fuori dal campo**, atterra in mezzo alla folla e subisce un **KO** (senza tiri Infortunio). Nel caso in cui stesse portando la palla, essa viene rimandata indietro in campo seguendo le regole normali del **Throw-in**, a partire dall'ultima casella attraverso il quale il giocatore calciato è passato prima di uscire dal campo.

Se la casella finale dove il giocatore atterra è **occupata** da un altro giocatore, tratta quel giocatore come **Atterrato (Knocked Down)** e fai un tiro **Armatura** (anche se è **Prone** o **Stunned**), e poi il giocatore calciato rimbalza (**D8**) ancora una volta. Se questo lo sposta in una casella occupata da un altro giocatore, allora continua a rimbalzare fino a quando non trova una casella libera o fuori dal campo. Nota che **solo il primo** giocatore su cui atterri viene **Atterrato (Knocked Down)**. Vedi l'abilità **Right Stuff** per determinare come "graziosamente" atterra il giocatore calciato (**Landing Roll**), con alcune modifiche. Se il giocatore calciato si è spostato di **6-8** caselle (prima dei tiri dispersione **D8**) l'atterraggio ha un modificatore di **-1**, se si è spostato di **9+** caselle (prima dei tiri dispersione **D8**), il tiro Atterraggio (**Landing roll**) ha un modificatore di **-2**.

SWIFT REACTION (Extraordinary): Mentre uno degli **Swift Twins** è in **CAS**, l'altro perde l'abilità **Loner**.

NOTA: tutti gli Starplayer hanno l'abilità **Loner** e non possono utilizzare il Medico di squadra (anche quello aggiuntivo degli incentivi).
NOTA 2: Se un singolo Starplayer viene ingaggiato da entrambe le squadre nella stessa partita, allora non gioca per nessuno e i soldi spesi per lo Starplayer sono persi.

PBBL DZ2 – Starplayers

Starplayer CRP

Nome	Abilità	Squadre	Costo	MA	ST	AG	AV
Bertha BigFist	Loner, Bone Head, Break Tackle, Dodge, Mighty Blow, Thick Skull, Throw TeamMate	Amazon, Halfling, Ogre	290k	6	5	2	9
Bomber Dribblesnot	Loner, Accurate, Bombardier, Dodge, Right Stuff, Secret Weapon, Stunty	Chaos Renegades, Goblin, Ogre, Orc, Underworld Denizens	60k	6	2	3	7
Boomer Eziasson	Loner, Accurate, Block, Bombardier, Secret Weapon, Thick Skull	Norse, Dwarf	60k	4	3	2	9
Brik Far'th & Grotty	Loner, Bone Head, Mighty Blow, Nerves of Steel, Strong Arm, Thick Skull, Throw Team-Mate	Chaos Chosen, Nurgle, Ogre	290k	5	5	2	9
	Loner, Dodge, Right Stuff, Stunty			6	2	4	7
Count Luther Von Drakenborg	Loner, Block, Hypnotic Gaze, Regeneration, Side Step	Necromantic, Undead, Vampire	390k	6	5	4	9
Crazy Igor	Loner, Dauntless, Regeneration, Thick Skull (è un Thrall)	Chaos Renegades, Vampire	120k	6	3	3	8
Deeproot Strongbranch	Loner, Block, Mighty Blow, Stand Firm, Strong Arm, Thick Skull, Throw Team-Mate	Halfling	300k	2	7	1	10
Dolfar Longstride	Loner, Diving Catch, Hail Mary Pass, Kick, Kick-off Return, Pass Block	Elven Union, High Elf, Wood Elf	150k	7	3	4	7
Fezglitch	Loner, Ball & Chain, Disturbing Presence, Foul Appearance, No Hands, Secret Weapon	Skaven, Chaos Renegades, Underworld Denizens	100k	4	7	3	7
Flint Churnblade	Loner, Block Chainsaw, Secret Weapon, Thick Skull	Dwarf	130k	5	3	3	8
Fungus the Loon	Loner, Ball & Chain, Mighty Blow, No Hands, Secret Weapon, Stunty	Goblin	80k	4	7	3	7
Glart Smashrip Jr.	Loner, Block, Claws, Juggernaut	Skaven, Underworld Denizens	210k	7	4	3	7
Grashnak Blackhoof	Loner, Frenzy, Horns, Mighty Blow, Thick Skull	Chaos Chosen, Chaos Dwarf, Nurgle	310k	6	6	2	8
Hack Enslash	Loner, Chainsaw, Regeneration, Secret Weapon, Side Step	Khemri, Necromantic, Undead	120k	6	3	2	7
Headsplitter	Loner, Frenzy, Mighty Blow, Prehensile Tail	Skaven	340k	6	6	3	8
Hemlock	Loner, Block, Dodge, Jump Up, Side Steep, Stab, Stunty	Lizardman, Slann	170k	8	2	3	7
Hthark the Unstoppable	Loner, Block, Break Tackle, Juggernaut, Sprint, Sure Feet, Thick Skull	Chaos Dwarf	330k	6	5	2	9
Hubris Rakarth	Loner, Block, Dirty Player, Jump Up, Mighty Blow, Strip Ball	Dark Elf, Elven Union	260k	7	4	4	8
Humerus Carpal	Loner, Catch, Dodge, Regeneration, Nerves of Steel	Khemri	130k	7	2	3	7
Icepelt Hammerblow	Loner, Claws, Disturbing Presence, Frenzy, Regeneration, Thick Skull	Norse	330k	5	6	1	8
Ithaca Benoin	Loner, Accurate, Dump Off, Nerves of Steel, Pass, Regeneration, Sure Hands	Dark Elf, Khemri	220k	7	3	3	7
J Earlice	Loner, Catch, Diving Catch, Dodge, Sprint	Necromantic, Undead, Vampire	180k	8	3	3	7
Lewdgrip Whiparm	Loner, Pass, Strong Arm, Sure Hands, Tentacles	Chaos Renegades, Chaos Chosen, Nurgle	150k	6	3	3	9
Lord Borak the Despoiler	Loner, Block, Dirty Player, Mighty Blow	Chaos Chosen, Nurgle	300k	5	5	3	9
Lottabottol	Loner, Catch, Diving Tackle, Jump Up, Leap, Pass Block, Shadowing, Very Long Legs	Lizardman, Slann	220k	8	3	3	8
Max Spleenripper	Loner, Chainsaw, Secret Weapon	Chaos Chosen, Nurgle	130k	5	4	3	8
Nobblla Blackwart	Loner, Block, Dodge, Chainsaw, Secret Weapon	Chaos Dwarf, Goblin, Ogre, Underworld Denizens	130k	6	2	3	7
Puggy Baconbreath	Loner, Block, Dodge, Nerves of Steel, Right Stuff, Stunty	Halfling, Human	140k	5	3	3	6
Quetzal Leap	Loner, Catch, Diving Catch, Fend, Kick-Off Return, Leap, Nerves of Steel, Very Long Legs	Lizardman, Slann	250k	8	2	4	7
Ramtut III	Loner, Break Tackle, Mighty Blow, Regeneration, Wrestle	Khemri, Necromantic, Undead	380k	5	6	1	9
Rashnak Backstabber	Loner, Dodge, Side Step, Sneaky Git, Stab	Chaos Dwarfs	200k	7	3	3	7
Setekh	Loner, Block, Break Tackle, Juggernaut, Regeneration, Strip Ball	Khemri, Necromantic, Undead	220k	6	4	2	8
Sibli	Loner, Block, Grab, Guard, Stand Firm	Lizardman, Slann	250k	7	4	1	9
Sinnedbad	Loner, Block, Jump Up, Pass Block, Regeneration, Secret Weapon, Side Step, Stab	Khemri, Undead	80k	6	3	2	7
Skitter Stab-Stab	Loner, Dodge, Prehensile Tail, Shadowing, Stab	Skaven, Underworld Denizens	160k	9	2	4	7
Soaren Hightower	Loner, Fend, Kick-Off Return, Pass, Safe Throw, Sure Hands, Strong Arm	High Elf	180k	6	3	4	8
Ugroth Bolgrot	Loner, Chainsaw, Secret Weapon	Orc, Chaos Renegades	100k	5	3	3	9
Wilhelm Chaney	Loner, Catch, Claw, Frenzy, Regeneration, Wrestle	Necromantic, Norse, Vampire	240k	8	4	3	8
Zara the Slayer	Loner, Block, Dauntless, Dodge, Jump Up, Stab, Stakes	Amazon, Dwarf, Halfling, High Elf, Human, Norse, Wood Elf	270k	6	4	3	8
Zzharg Madeye	Loner, Hail Mary Pass, Pass, Secret Weapon, Strong Arm, Sure Hands, Tackle, Thick Skull	Chaos Renegades, Chaos Dwarf	90k	4	4	3	9

NOTA 2: Se un singolo Starplayer viene ingaggiato da entrambe le squadre nella stessa partita, allora non gioca per nessuna e i soldi spesi per lo Starplayer sono persi.

NOTA 3: Gli Starplayer del CRP che sono stati ristampati nel DeathZone2 sono stati inseriti nell'apposita tabella. (Gira la pagina!)